

緊急事態宣言の延長とともに、イベント（展示会）はこれまでの無観客要請から「収容率50%以下かつ人数上限5000人」に緩和されました。これを受け、第12回 教育 総合展（EDIX）東京につきましてもガイドラインを遵守し、徹底した感染症対策を講じた上で、予定通り開催いたします。
※コロナ対策の詳細はWebからご覧いただけます >> https://www.edix-tokyo.jp/doc_statement/



— これからの時代を生き抜くために求められる、STEAM人材の育成 —

今、注目のプログラミング教育に必要な教材などが出展

リード エグジビション ジャパン株式会社が主催する「第12回 教育 総合展（EDIX）東京」が2021年5月12日（水）～ 14日（金）の3日間、東京ビッグサイト 青海展示棟で開催いたします。「教育 総合展（EDIX）東京」は大学、小・中・高校、教育委員会、塾・予備校、専門学校などの職員・教員、企業の人事・研修部門などの方が来場する教育分野の展示会です。

AIやビッグデータ、ロボットなど、技術の発展とともに社会は急速に変化を遂げています。そうした社会を生き抜くために、「STEAM人材」の育成は教育現場でも重要視されており、2020年度以降順次、実施されている**プログラミング教育**※もSTEAM教育の一つとして、注目を集めています。

教育 総合展（EDIX）東京では、STEAM教育を実現するための教材やシステムなどさまざまな製品・サービスが出展します。今回は、「**プログラミング教育**」をテーマに出展製品の一部をご紹介します。

※参考資料：文部科学省「平成29・30年改訂 学習指導要領、解説等」

今回、注目の出展製品を一部ご紹介！

「宇宙×モノづくり×プログラミング」をテーマにした実践的な学習を提供

製品名：スペースプロブコンテスト
企業名：（株）植松電機

「宇宙」をテーマとして成功体験による自己肯定感の向上と主体的な学びを引き出し今後の時代に必要な人材を育成します。宇宙開発事業や教育機関との連携によって得られたノウハウを生かした教育教材を提供します。



新学習指導要領に対応した中学・高校向けプログラミング教材

製品名：ライフイズテックレッスン
企業名：ライフイズテック（株）

プログラミングの知識がなくても授業が可能。画面上のキャラクターがすべてレクチャーしてくれるので、これまでプログラミングを教えたことのない先生でも安心。先生ご自身もこの教材を使って学んでいただけます。



「自分で考える」を育むプログラミング学習用のプラットフォーム

製品名：e-プログラミング・
ステーション

企業名：（株）タカヤコミュニケーションズ

自分の考えを発表できる「発表モード」や、思考の整理や把握のために用いる「フローチャート」を搭載。利用することに特化した機能・ビジュアルプログラミングだけに留まらない機能が特徴です。



対象年齢7ヶ月～。音や絵・色・動作など知育要素を盛り込んだプログラミング

製品名：KUMIITA
企業名：（株）ICON

KUMIITAは子供達が自ら論理的思考力を育めるよう開発されています。販売開始から3年目。プログラミング教育先進国で導入が進んでいます。月額レンタルを新たに開始し、より身近な製品となりました。



Webブラウザを開くだけですぐにスタートできる実践的なプログラミング

製品名：obniz Starter Kit
企業名：(株) obniz

ブロックを選んで並べるだけでプログラムできる「ブロックプログラムエディタ」とHTML/JavaScriptを使った「HTMLプログラムエディタ」を提供。ブロックプログラムで基礎を学び、HTML/JavaScriptを使って、プログラム言語へステップアップできます。



※掲載の情報は出展社・出展製品検索サイト、各社HP、出展社から頂戴した情報を引用。当日の出展製品は変更になる可能性もございます。予めご了承ください。

また、本展では、教育業界の第一線で活躍する方々を講師としてお招きし、セミナーも併催しています。教育現場の最新動向や活用事例など、情報収集をした後に、展示会場を巡ることで、新たな気づきや課題の発見につながります。

Pick Up セミナー

世界が注目するSTEAM教育って何？

【 ED-S9 】

～創造的・実践的・横断的でプレイフルな学び、ワクワクを軸とした「創る」と「知る」の循環～ 5月13日（木）10:00～10:45



(株) steAm 代表取締役社長／大阪・関西万博テーマ事業プロデューサー 中島 さち子

21世紀の特徴を俯瞰して考えると同時に、なぜ今STEAM（科学、技術、ものづくり、リベラルアーツと芸術、数学の世界を横断する創造的実践的な学び）が世界中でワクワク取り組まれているのかの背景・哲学を探る。同時に、STEAMの具体事例や試行錯誤を多く紹介し、大人も子どもも心躍るPlayful STEAMの姿に多角的に迫る。

第12回 教育総合展 EDIX 東京

エディックス

会期：2021年5月12日（水）～14日（金）10:00～17:00

会場：東京ビッグサイト 青海展示棟

主催：リード エグジビション ジャパン株式会社

構成展示会：

第12回 教育ITソリューションEXPO

第1回 人材育成・研修EXPO

第4回 [学校]施設・サービスEXPO

第1回 保育・幼稚園ICT化EXPO

第2回 STEAM教育EXPO

【 取材お申込みはこちら ▶ <https://www.edix-tokyo.jp/shuzai/> 】

※本展の取材は事前登録が必要です。

※取材のお申込みは、「報道」「記事掲載」などの取材を目的とした方のみご登録いただいております。

※事前のご登録が無い場合やご登録いただいても取材目的ではないご来場の場合、報道活動が認められないと主催者が判断した場合（個人ブログ・SNSなど、極めて限定的な発信を含む）は当日プレス受付をお断りする可能性がございます。あらかじめご了承ください。

会社名		媒体名	
所属・役職		氏名	
E-mail		TEL	
FAX		取材希望日時	月 日 () :
ご要望・ご質問			